

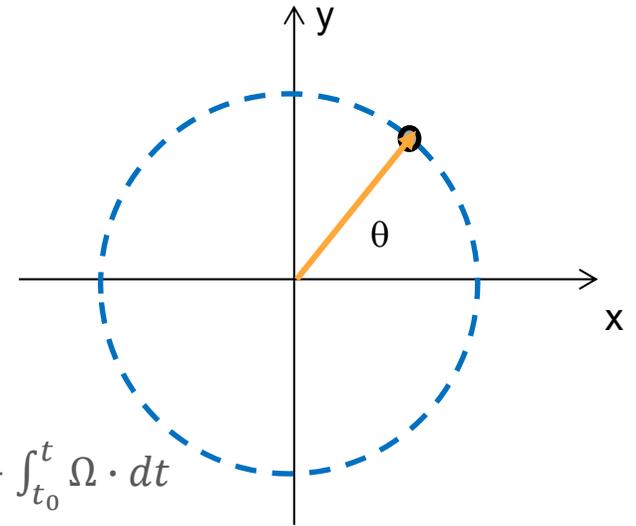
# Cinemática de la partícula

Movimiento circular. Movimiento relativo

## En síntesis

Posición:  $\vec{r} = R\cos\theta\hat{i} + R\sin\theta\hat{j}$ .

Velocidad angular:  $\Omega = \frac{d\theta}{dt}$  (dirección: perpendicular al plano del movimiento y sentido definido por la mano derecha)  $\theta = \theta_0 + \int_{t_0}^t \Omega \cdot dt$



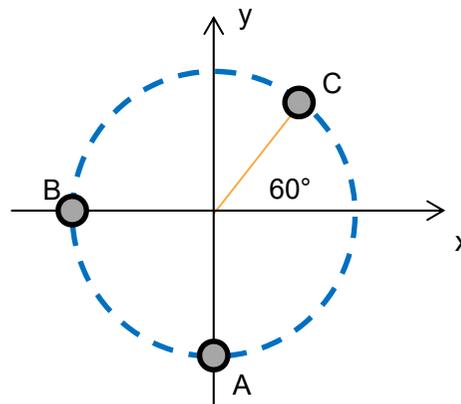
Aceleración angular  $\bar{\gamma} = \frac{d\bar{\Omega}}{dt} \rightarrow \bar{\Omega} = \bar{\Omega}_0 + \int_{t_0}^t \bar{\gamma} \cdot dt$

Velocidad:  $\vec{v} = \bar{\Omega} \times \vec{r}$

Aceleración:  $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\bar{\Omega}}{dt} \times \vec{r} + \bar{\Omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = \bar{\gamma} \times \vec{r} + \bar{\Omega} \times \vec{v} = \bar{\gamma} \times \vec{r} + \bar{\Omega} \times \bar{\Omega} \times \vec{r}$

## Ejemplo 1 (clase anterior)

- Un objeto se mueve con una trayectoria circular de radio  $R = 0,4m$ . La velocidad angular es  $\bar{\Omega} = 0,2 \frac{1}{s} \check{k}$ . Determinar la velocidad del objeto en los puntos A, B y C.

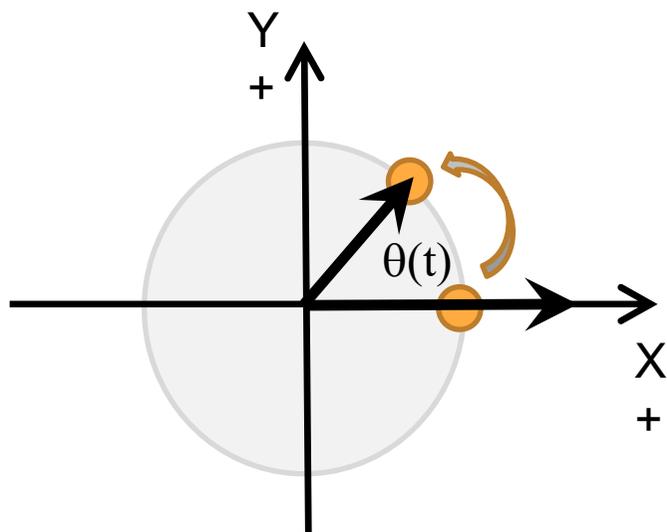


## Ejemplo 2

Una persona está en el borde de una calesita de 2m de radio. Inicialmente la calesita está en reposo y empieza a moverse con una aceleración angular  $|\gamma|=0,6t$  ( $1/s^3$ ) en sentido antihorario.

Escribir la posición de la persona en función del tiempo

Esquema de la situación (desde arriba)



Escribir la posición

$$\vec{r} = (R \cdot \cos \theta) \hat{i} + (R \cdot \text{sen} \theta) \hat{j}$$

$$\vec{r} = (2m \cdot \cos \theta) \hat{i} + (2m \cdot \text{sen} \theta) \hat{j}$$

## Escribir la posición en función del tiempo

- La posición de la persona está en función del ángulo, pero el ángulo depende del tiempo
- Para eso nos dan la aceleración angular. En este sistema de referencia

$$\bar{\gamma} = \gamma \cdot \hat{k} = 0,6t\left(\frac{1}{s^3}\right)\hat{k}$$

Para este sistema de referencia, terna derecha

$$\gamma = \frac{d\Omega}{dt}$$

$$\int_{t_0}^t \gamma dt = \int_{\Omega_0}^{\Omega(t)} d\Omega \rightarrow \Omega_0 + \int_{t_0}^t \gamma dt = \Omega(t)$$

$$\Omega_0 + \int_{t_0}^t 0,6t\left(\frac{1}{s^3}\right) dt = \Omega(t)$$

$$0,3t^2\left(\frac{1}{s^3}\right) = \Omega(t)$$

$$\Omega = \frac{d\theta}{dt} \rightarrow \int_{t_0}^t \Omega dt = \int_{\theta_0}^{\theta(t)} d\theta$$

$$\theta_0 + \int_{t_0}^t \Omega dt = \theta(t)$$

$$\int_0^t 0,3t^2 \left(\frac{1}{s^3}\right) dt = \theta(t)$$

$$0,1t^3 \left(\frac{1}{s^3}\right) = \theta(t)$$

Entonces...

$$\bar{r} = (2m \cdot \cos \theta) \hat{i} + (2m \cdot \text{sen} \theta) \hat{j}$$

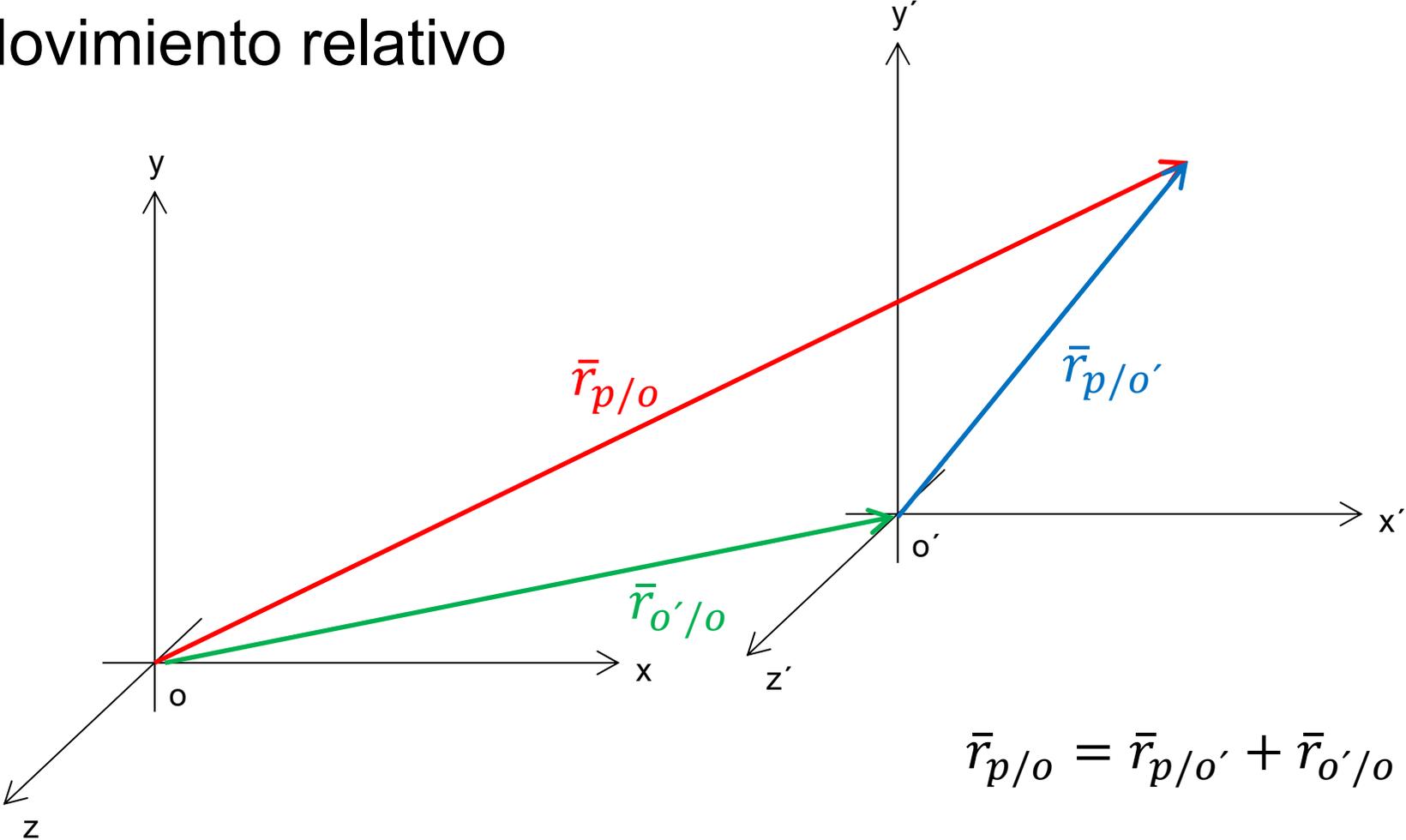
$$\bar{r} = \left[ 2m \cdot \cos \left( 0,1t^3 \frac{1}{s^3} \right) \right] \hat{i} + \left[ 2m \cdot \text{sen} \left( 0,1t^3 \frac{1}{s^3} \right) \right] \hat{j}$$

Qué pasaría cuando  $|\gamma|=0$ ?

- La velocidad angular sería constante, entonces en un MCU
- $\theta=\Omega t$

$$\vec{r} = 2m \cdot \cos(\Omega t) \hat{i} + 2m \cdot \text{sen}(\Omega t) \hat{j}$$

# Movimiento relativo



$$\vec{r}_{p/o} = \vec{r}_{p/o'} + \vec{r}_{o'/o}$$

# Movimiento relativo

- $\bar{r}_{p/o} = \bar{r}_{p/o'} + \bar{r}_{o'/o}$

Si derivamos esta expresión respecto del tiempo

- $v_{p/o} = \bar{v}_{p/o'} + \bar{v}_{o'/o}$

Si derivamos nuevamente respecto del tiempo

- $\bar{a}_{p/o} = \bar{a}_{p/o'} + \bar{a}_{o'/o}$

Ejercicio 12 (en aula virtual)